Проект «Змейка»

Проект задумывался как приложение, в котором можно играть в змейку

Цель проекта: изучить возможности модуля pygame.

Для создания случайного расположения змейки и яблока использовался модуль random .

В настоящее время приложение позволяет пользователю управлять змейкой